

Architekt / Bautechniker (m/w/d) im Bereich Interior Design

- [Mils bei Imst](#) • Feste Anstellung • Vollzeit, Teilzeit

ARCHITEKTUR IST...

Harmonie und Einklang aller Teile, die so erreicht wird, dass nichts weggenommen, zugefügt oder verändert werden könnte, ohne das Ganze zu zerstören.

artis plan AG = Interior Design mit Anspruch – Kompetenz aus einer Hand.

Als etabliertes Architektur- und Designbüro mit **Sitz in der Schweiz (Samnaun) und Niederlassung in Österreich (Imst)** und über **25 Jahren** Erfahrung planen und errichten wir namhafte Projekte im In- und Ausland.

**Wir suchen Bautechniker / Architekt (m.w.d.)
In Mils b. Imst (Österreich) und in Samnaun (Schweiz)
Vollzeit und Teilzeit (60-80 %)
mit Erfahrung und Kenntnissen in gehobenem Design**

Ihr Aufgabenbereich:

- Design auf hohem Niveau (Architektur und Innenarchitektur)
- Planung - Projektbetreuung
- Visualisierungen, Präsentationen, Konzeptentwicklung
- Technische Zeichnungen für Professionisten (Tischler, Elektriker, Installateur ...)
- Zusammenarbeit mit Partnerfirmen
- Koordination und Organisation der Projekte und Baustellen

Ihr Profil

- Erstklassige Computerkenntnisse:
 - Allplan
 - ArchiCAD
 - Photoshop
 - MS Office
 - Ausschreibungsprogramme
- Ausgeprägte Kundenorientierung, hohe Teamplayer-Mentalität und sehr gute soziale und kommunikative Fähigkeiten
- Sehr gute Deutschkenntnisse
- Sie arbeiten selbständig, engagiert und genau

Wir bieten

- Ein kreatives, abwechslungsreiches und verantwortungsvolles Aufgabengebiet.
- Direkten Kontakt und Zusammenarbeit mit Kunden und Professionisten.
- In einem engagierten, dynamischen Team.
- Gute Erreichbarkeit
- Flexible Arbeitszeiten
- Firmenhandy
- Firmenparkplatz
- Freundliches, persönliches Arbeitsklima
- moderne, helle Büroräume
- Für diese Position bieten wir ein Gehalt von € 2500,- bis € 4000.-- brutto / Vollzeit. Je nach Qualifikation und Berufserfahrung verhandelbar.

Weitere Informationen

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung per E-Mail an Frau Kolednik: info@artisplan.com

